

陣列結構

一維陣列

實例演練:不同天期的定存的未來值的計算

二維陣列及更高維度的陣列

實例演練:使用零息利率計算含息債券的價格

實例演練:使用拔靴法(Bootstrap method) 計算零息利率

實例演練:遠期利率的推算

實例演練:遠期利率鎖定

矩陣計算

實例演練:計算投資組合的變異度

1

考慮利率資料的變數宣告

郵政儲金利率表(年息)		
資料日期: 93年5月3日		
※查詢儲金利率歷史資料, 請點選相關現行利率欄位!!		
存簿儲金	(免扣一切稅捐)	0.55%
媒體轉帳薪資存款	(免扣一切稅捐)	1.0%
公教存款		1.0%
(以上係半年結息一次)		
定期儲金	(固定)	(機動)
1月~未滿3月期	1.0%	1.075%
3月~未滿6月期	1.0%	1.125%
6月~未滿9月期	1.0%	1.175%
9月~未滿一年期	1.0%	1.225%
一年~未滿二年期	1.0%	1.525%
二年~未滿三年期	1.0%	1.55%
三年期	1.0%	1.55%
劃撥儲金		0.15%

變數宣告:

```
float IntFix1, IntFix3, ..., IntFloat1, IntFloat3, .....
```

共需宣告14個變數,十分不便

2

使用陣列來儲存資料

● 陣列

– 在記憶體中佔一塊連續的儲存空間

– 每一筆資料的資料型態都相同

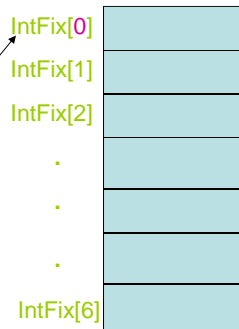
– 範例

```
float IntFix[7];
```

資料型態 陣列名稱 陣列大小

從編號0至6,共7筆

IntFix



取代宣告 IntFix1, IntFix2, ..

陣列資料的使用

變數宣告:

```
float a;
```

參見 Array Project

a

```
float IntFix[7];
```

0.01

資料存取:

```
a=0.01;
```

```
IntFix[0]=a;
```

```
IntFix[1]=a+IntFix[0];
```

資料的輸入輸出

```
scanf("%f",&IntFix[2]);
```

```
printf("%f",IntFix[2]);
```

Don't write: IntFix[7]=>不存在

IntFix

IntFix[0] 0.01

IntFix[1] 0.02

IntFix[2]

.

.

.

.

IntFix[6]

2

課堂演練

- 使用for loop計算 IntFix[0]~IntFix[2]的和
- 使用for loop計算 IntFix[0]~IntFix[3]的和
 - 輸出的結果是亂數
 - IntFix[3]的值未經初始化,其值為亂數

5

利率的輸入及定存的FV的計算

- 假定期初存1元,計算定存期滿的金額

```
for(int i=0;i<7;i=i+1)
{
    scanf("%f",&IntFix[i]);
}
a=1*(1+IntFix[0]/12);
printf("一個月定存FV:%f\n",a);
a=1*(1+IntFix[1]/4);
printf("三個月定存FV:%f\n",a);
a=1*(1+IntFix[2]/2);
printf("六個月定存FV:%f\n",a);
a=1*(1+IntFix[4]/2)*(1+IntFix[4]/2);
printf("一年定存FV:%f\n",a);
```

利率資料輸入到陣列中,使用控制變數 i決定資料擺放位置

計算一個月定存

計算一年定存,每半年付息一次

6

課堂練習

- 補足上述程式未完的部分
 - 九個月定存
 - 兩年期定存
 - 三年期定存
 - Remark: 使用for loop計算利息累乘的值

$$\text{Ex: } \left(1 + \frac{\text{IntFix}[6]}{2}\right)^6$$

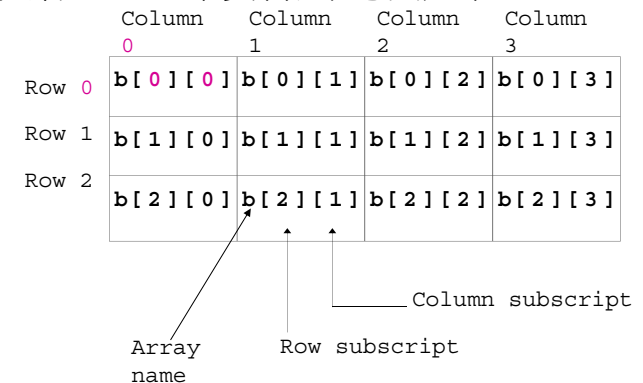
程式碼:

```
a=1;
for(int j=1;j<=6;j=j+1)
{
    a=a*(1+IntFix[6]/2);
}
```

7

二維陣列

- 假定一浮點數陣列有3列(rows),每列有4行(columns)
 - 陣列宣告: float b[3][4];
 - 共有3*4=12筆資料,示意圖如下:



8

二維陣列資料的使用

變數宣告:

```
float b[3][4];
```

資料存取:

```
a=0.01;
```

```
b[0][0]=a;
```

```
b[0][1]=a+b[0][0];
```

資料的輸入輸出

```
scanf("%f",&b[0][2]);
```

```
printf("%f",b[0][2]);
```

Don't write: b[3][0] or b[0][4]

	Column 0	Column 1	Column 2	Column 3
Row 0	0.01	0.02		
Row 1				
Row 2				

9

高維度的陣列

• 三維陣列:

– Ex: int c[3][4][5];

– 共有 $3*4*5=60$ 個元素

– 資料存取:

```
c[l][m][n]= 1;
```

```
a= c[l][m][n];
```

l= 0~2
m=0~3
n=0~4

• 四維陣列:

– Ex: float d[3][4][5][6];

– 更高維度可依此類推

10

使用巢狀迴圈輸入利率資料

存款種類	利率
活期存款	0.5%
定期存款 (一年)	1.5%
定期存款 (二年)	2.5%
定期存款 (三年)	3.5%
定期存款 (一年)	1.5%
定期存款 (二年)	2.5%
定期存款 (三年)	3.5%
定期存款 (一年)	1.5%
定期存款 (二年)	2.5%
定期存款 (三年)	3.5%

資料中包含固定利率和機動利率, 各有7筆資料:

1月,3月,6月,9月,1年,2年,3年
可使用二維陣列儲存

```
int[2][7];
```

其中 int[0][*] 儲存固定利率

int[1][*] 儲存機動利率

陣列如下張投影片所示

程式碼

利率輸入

列印利率

```
float Int[2][7];
for(int l=0;l<7;l++)
{
    for(int m=0;m<2;m++)
    {
        scanf("%f",&Int[m][l]);
    }
}
printf("固定利率\n");
for(int k=0;k<7;k++)
{
    printf("%f\n", Int[0][k]);
}
printf("機動利率\n");
for(int p=0;p<7;p++)
{
    printf("%f\n", Int[1][p]);
}
```

11

	0 (一月)	1 (三月)	2 (六月)	3 (九月)	4 (一年)	5 (兩年)	6 (三年)
0 固定							
1 機動							

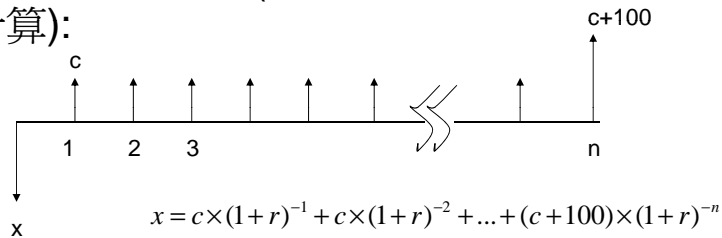
課堂演練

• 利用上述程式,使用for loop計算不同天期的固定利率和機動利率的利差(interest rate spread)

12

殖利率和零息利率

- 債券價格的計算(見 Lecture 2 BondValue 計算):

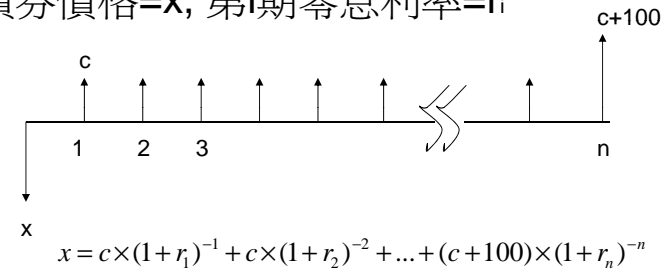


- 不同的時間現金流用相同的殖利率折現
 - 無法計算任意現金流的折現值
- n年 零息利率: 可視為n年後到期的零息債券的殖利率

13

使用零息利率計算債券價格

- 債券價格=x, 第i期零息利率= r_i



- 將含息債券拆解成n個零息債券, 分別使用不同的零息利率折現
- 程式範例: 考慮一個5期的債券, 每期支付c元, 債券價格可用下列程式計算

14

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    float ZeroRate[5];
    float C;
    scanf("%f",&C);
    printf("輸入Zero rate:\n");
    for(int i=0;i<5;i=i+1)
    {
        scanf("%f",&ZeroRate[i]);
    }
    float BondValue=0;
    for(int k=0;k<5;k=k+1)
    {
        float Discount=1;
        for(int j=0;j<=k;j=j+1)
        {
            Discount=Discount/(1+ZeroRate[k]);
        }
        BondValue=BondValue+C*Discount;
        if(k==4)
        {BondValue=BondValue+100*Discount;}
    }
    printf("債券價格=%f", BondValue);

    return 0;
}
```

見ZeroRate project

輸入zero rate

計算第i+1次payoff的PV

計算 $(1+r_{i+1})^{-(i+1)}$

15

課堂演練

- 假定該債券每期的債息不是定值, 須由外界輸入
 - 宣告陣列 coupon[5]
 - 使用for loop輸入每一期的債息
 - 更改債券價格的計算程式

16

使用殖利率 求算零息利率

- 零息利率易於用來求算未來現金流的現值
- 然而市場上無法直接觀察到零息利率曲線
- 利用市場上交易的公債或利率交換,可觀察到 殖利率曲線
- 使用拔靴法(Bootstrap method)來求算 零息利率

17

方法簡介

- 考慮一個二期的模型,假定有兩個債券 **B1,B2**到期日分別為第一和第二期. 債券殖利率分別為 y_1,y_2 ,債券價格如下

$$B1 = \frac{c+F}{(1+y_1)} \quad B2 = \frac{c}{(1+y_2)} + \frac{c+F}{(1+y_2)^2}$$

- 考慮在第一期到期的零息債券,其零息利率 $Z1=y_1$
- 考慮在第二期到期的零息債券,其零息利率 $Z2$ 計算如下:
 - **B2**可拆解成兩個零息債券,
 - 一個在第一期到期,面值為 c =>用 $Z1$ 折現
 - 另一個在第二期到期,面值為 $c+F$ =>用 $Z2$ 折現
 - 可得以下算式:

$$B2 = \frac{c}{(1+Z1)} + \frac{c+F}{(1+Z2)^2} \quad \text{因}Z1\text{已知,可求出}Z2$$

$$Z2 = \sqrt{\frac{c+F}{B2 - \frac{c}{(1+Z1)}}} - 1$$

18

n期的零息利率計算

- 假定 $Z1, Z2, Z3, \dots, Z_{n-1}$ 皆已知
- Zn 滿足以下式子:

$$Bn = \frac{c}{(1+Z1)} + \frac{c}{(1+Z2)^2} + \dots + \frac{c+F}{(1+Zn)^n}$$

- 移項可得 $(1+Zn)^n = \frac{c+F}{Bn - \frac{c}{(1+Z1)} - \frac{c}{(1+Z2)^2} - \dots - \frac{c}{(1+Z_{n-1})^{n-1}}}$
- 下一程式計算一個五期的zero curve

19

Zn求算

$$(1+Zn)^n = \frac{c+F}{Bn - \frac{c}{(1+Z1)} - \frac{c}{(1+Z2)^2} - \dots - \frac{c}{(1+Z_{n-1})^{n-1}}}$$

- 經移項 $Zn = \sqrt[n]{\frac{c+F}{Bn - \frac{c}{(1+Z1)} - \frac{c}{(1+Z2)^2} - \dots - \frac{c}{(1+Z_{n-1})^{n-1}}} - 1$
- 在這裡引用了pow(x,y) 這個函數: $pow(x, y) = x^y$
 - 需加入 `#include <math.h>`
- `ZeroRate[i]=pow((C+100)/BondValue,1.0/(i+1))-1;`
- C語言提供許多好用的函數,可化簡程式
- 下一章 將會介紹函數的使用

20

```

float ZeroRate[5];
float Yield[5];
float C;
scanf("%f",&C);
for(i=0;i<5;i++)
{
printf("輸入Yield rate %d:",i+1);
scanf("%f",&Yield[i]);
}
ZeroRate[0]=Yield[0]; 第一期Zero rate=Yield
for(i=1;i<=4;i++) 計算第i+1期zero rate
{
float BondValue=0;
for(j=0;j<=i;j++) 計算債券價格Bi+1
{
float Discount=1;
for(int k=0;k<=j;k++)
{
Discount=Discount/(1+Yield[i]);
}
BondValue=BondValue+Discount*C;
if(j==i)
{
BondValue=BondValue+Discount*100;
}
}
}

```

```

for(j=0;j<=i;j++)
{
float PV=C;
for(int k=0;k<=j;k++)
{
PV=PV/(1+ZeroRate[j]);
}
BondValue=BondValue+PV;
}
ZeroRate[i]=pow((C+100)/BondValue,1.0/(i+1))-1
}

for(i=0;i<=4;i++)
{
printf("第%d期zero rate=%f\n",i,ZeroRate[i]);
}

```

程式宣告
輸入殖利率

計算第i+1期zero rate

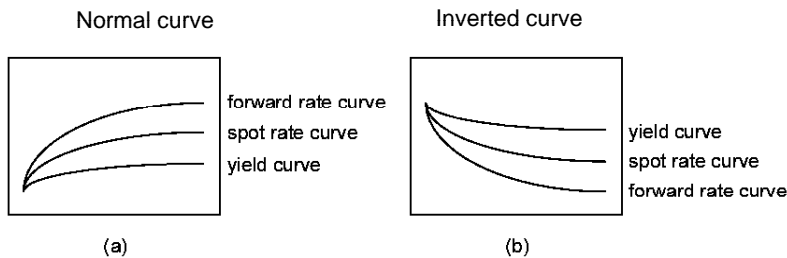
計算債券價格Bi+1

列印zero rate

見 ZeroCurve project

殖利率曲線, 零息利率曲線的關係

- 如果殖利率曲線為一 Normal curve, Flat curve, Invert curve, 則零息利率...



課堂作業

- 使用pow(x,y)這個函式,化簡上述程式
- Remark:

```

for(int k=0;k<=j;k++)
{
Discount=Discount/(1+Yield[i]);
}

```

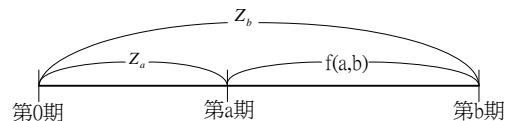
- 化簡成

```
Discount=1/pow(1+Yield[i],j+1);
```

- #include <math.h>

使用零息利率計算遠期利率

- 今天市場的零息利率期限結構, 推論未來某段期間隱含的零息利率。



$$(1 + Z_b)^b = (1 + Z_a)^a (1 + f(a,b))^{b-a}$$

$$f(a,b) = \sqrt[b-a]{\frac{(1 + Z_b)^b}{(1 + Z_a)^a}} - 1$$

使用二維陣列儲存遠期利率

行編號 列編號	0	1	2	3	4	5
0	f(0,0)	f(0,1)	f(0,2)	f(0,3)	f(0,4)	f(0,5)
1	X	f(1,1)	f(1,2)	f(1,3)	f(1,4)	f(1,5)
2	X	X	f(2,2)	f(2,3)	f(2,4)	f(2,5)
3	X	X	X	f(3,3)	f(3,4)	f(3,5)
4	X	X	X	X	f(4,4)	f(4,5)
5	X	X	X	X	X	f(5,5)

25

```
for(int i=0;i<5;i=i+1)
{
    printf("輸入第 %d期的零息利率:",i+1);
    scanf("%f",&ZeroRate[i]);
}
```

輸入零息利率

```
for(i=0;i<5;i=i+1)
{
    Forward[0][i+1]=ZeroRate[i];
}
for(i=0;i<5;i=i+1)
{
    Forward[i][i]=0;
}
```

ForwardRate[0,i+1]=ZeroRate

ForwardRate[i,i]=0

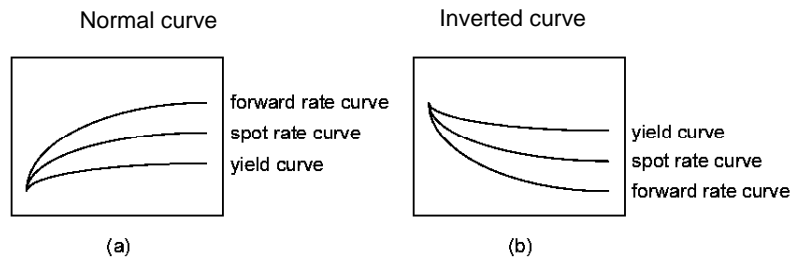
```
for(int a=1;a<5;a=a+1)//計算遠期利率
{
    for(int b=a+1;b<=5;b=b+1)
    {
        Forward[a][b]=pow(pow(1+Forward[0][b],b)/pow(1+Forward[0][a],a),1.0/(b-a))-1;
    }
}
```

$$f(a,b) = b^{-a} \sqrt[b]{\frac{(1+Z_b)^b}{(1+Z_a)^a}} - 1$$

見ForwardRate project

26

殖利率曲線, 零息利率曲線, 遠期利率曲線關係



$$(1 + Z_b)^b = (1 + Z_a)^a (1 + f(a,b))^{b-a}$$

當 $Z_b > Z_a \Rightarrow f(a,b) > Z_b > Z_a$

使用 上述程式驗證零息利率和遠期利率關係

27

課堂演練 遠期利率的鎖定

- $f(i,j)$ 不等於 $Z(i,j)$
- 如何確保在時間 i 時, 可用 $f(i,j)$ 的利率投資
 - 于時間 0 時作如下規劃:
 - 買一個單位時間 j 到期的零息債券
 - 賣 $\frac{(1+Z_i)^i}{(1+Z_j)^j}$ 于時間 i 到期的零息債券
 - 今日的現金流量

$$\frac{(1+Z_i)^i}{(1+Z_j)^j} \times \frac{1}{(1+Z_i)^i} - 1 \times \frac{1}{(1+Z_j)^j} = 0$$

28

課堂演練 遠期利率的鎖定

- 時間j時可拿到\$1
- 時間i時需支付\$ $\frac{(1+Zi)^i}{(1+Zj)^i}$
- 利率計算=> $\frac{(1+Zi)^i}{(1+Zj)^j} \times (1+Z)^{j-i} = 1$
 $Z = F(i, j)$

計算購買一單位的時間j到期的零息債券,須賣出多少單位時間到期的零息債券,才能鎖住 遠期利率 f(i,j),其中0<i<j<=5,並將結果存在二維陣列LockStrategy[i,j]中

LockStrategy陣列

行編號 列編號	0	1	2	3	4	5
0	X	X	X	X	X	X
1	X	X	$\frac{(1+Z_1)^1}{(1+Z_2)^2}$	$\frac{(1+Z_1)^1}{(1+Z_3)^3}$	$\frac{(1+Z_1)^1}{(1+Z_4)^4}$	$\frac{(1+Z_1)^1}{(1+Z_5)^5}$
2	X	X	X	$\frac{(1+Z_2)^2}{(1+Z_3)^3}$	$\frac{(1+Z_2)^2}{(1+Z_4)^4}$	$\frac{(1+Z_2)^2}{(1+Z_5)^5}$
3	X	X	X	X	$\frac{(1+Z_3)^3}{(1+Z_4)^4}$	$\frac{(1+Z_3)^3}{(1+Z_5)^5}$
4	X	X	X	X	X	$\frac{(1+Z_4)^4}{(1+Z_5)^5}$
5	X	X	X	X	X	X

使用二維陣列處理矩陣的運算 矩陣的輸入

開啓Matrix Project

```

外層迴圈:決定row index
printf("Input Matrix A\n");
for(int i=0;i<MATRIX_SIZE;i++)
{
    for(int j=0;j<MATRIX_SIZE;j++)
    {
        printf("A[%d,%d]=",i,j);
        scanf("%lf",&A[i][j]);
    }
}
    
```

內層迴圈:決定column index

矩陣A

A11	A12	A13
A21	A22	A23
A31	A32	A33

i的值的變化	j的值的變化	輸入的值存於陣列A的位置
0	0	A[0][0]
0	1	A[0][1]
0	2	A[0][2]
0	3(跳出內迴圈)	X
1	0	A[1][0]
1	1	A[1][1]
1	2	A[1][2]
1	3(跳出內迴圈)	X
2	0	A[2][0]
2	1	A[2][1]
2	2	A[2][2]
2	3(跳出內迴圈)	X
3(跳出外迴圈)	X	X

使用二維陣列處理矩陣的運算 矩陣的加法

- 矩陣的加法 (以3*3的矩陣為例)

$$\begin{matrix}
 \begin{matrix} A11 & A12 & A13 \\ A21 & A22 & A23 \\ A31 & A32 & A33 \end{matrix} & + & \begin{matrix} B11 & B12 & B13 \\ B21 & B22 & B23 \\ B31 & B32 & B33 \end{matrix} \\
 = & & \begin{matrix} A11+B11 & A12+B12 & A13+B13 \\ A21+B21 & A22+B22 & A23+B23 \\ A31+B31 & A32+B32 & A33+B33 \end{matrix}
 \end{matrix}$$

使用巢狀迴圈處理

使用二維陣列處理矩陣的運算 矩陣的加法

- 使用巢狀迴圈處理

```

for(i=0;i<MATRIX_SIZE;i++)
{
    for(j=0;j<MATRIX_SIZE;j++)
    {
        C[i][j]=A[i][j]+B[i][j];
    }
}

for(i=0;i<MATRIX_SIZE;i++)
{
    for(j=0;j<MATRIX_SIZE;j++)
    {
        printf("%f\t",C[i][j]);
    }
    printf("\n");
}
    
```

矩陣的大小
外層迴圈:決定row index
內層迴圈:決定column index
矩陣的輸出
換行

課堂演練 常數乘上矩陣

$$\begin{matrix} X & \times & \begin{matrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \\ A_{31} & A_{32} & A_{33} \end{matrix} \\ = & & \begin{matrix} X \cdot A_{11} & X \cdot A_{12} & X \cdot A_{13} \\ X \cdot A_{21} & X \cdot A_{22} & X \cdot A_{23} \\ X \cdot A_{31} & X \cdot A_{32} & X \cdot A_{33} \end{matrix} \end{matrix}$$

- 輸入常數X,
- 將計算結果放入矩陣C
- 將結果輸出

使用二維陣列處理矩陣的運算 矩陣的乘法

- 矩陣的乘法 (以3*3的矩陣為例)

A11	A12	A13
A21	A22	A23
A31	A32	A33

 \times

B11	B12	B13
B21	B22	B23
B31	B32	B33

 $=$

A11*B11+A12*B21+A13*B31	A11*B12+A12*B22+A13*B32	A11*B13+A12*B23+A13*B33
A21*B11+A22*B21+A23*B31	A21*B12+A22*B22+A23*B32	A21*B13+A22*B23+A23*B33
A31*B11+A32*B21+A33*B31	A31*B12+A32*B22+A33*B32	A31*B13+A32*B23+A33*B33

使用三重巢狀迴圈處理

使用二維陣列處理矩陣的運算 矩陣的乘法

```

for(i=0;i<MATRIX_SIZE;i++)
{
    for(j=0;j<MATRIX_SIZE;j++)
    {
        C[i][j]=0;
        for(k=0;k<MATRIX_SIZE;k++)
        {
            C[i][j]+=A[i][k]*B[k][j];
        }
    }
}

Ex: C23=A21*B13+A22*B23+A23*B33
    
```

外層迴圈:決定row index
內層迴圈:決定column index

使用二維陣列處理矩陣的運算 向量和矩陣相乘

$$\begin{bmatrix} D1 & D2 & D3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} B11 & B12 & B13 \\ B21 & B22 & B23 \\ B31 & B32 & B33 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} D1*B11+D2*B21+D3*B31 & D1*B12+D2*B22+D3*B32 & D1*B13+D2*B23+D3*B33 \end{bmatrix}$$

37

使用二維陣列處理矩陣的運算 向量和矩陣相乘

```
double D[MATRIX_SIZE],E[MATRIX_SIZE];
printf("輸入向量D");
for(i=0;i<MATRIX_SIZE;i++)
{
    scanf("%lf",&D[i]);
}
```

```
for(i=0;i<MATRIX_SIZE;i++)
{
    E[i]=0;
    for( j=0;j<MATRIX_SIZE;j++)
    {
        E[i]+=D[j]*B[j][i];
    }
}
```

計算E[i]

$$E[2] = D1*B12 + D2*B22 + D3*B32$$

38

課堂演練:向量內積

- 使用迴圈計算向量D,E 內積

$$\begin{bmatrix} D1 & D2 & D3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} E1 & E2 & E3 \end{bmatrix} =$$

$$D1*E1+D2*E2+D3*E3$$

39

課堂演練:使用共變異數矩陣計算投資組合的變異度

- 假定一個投資組合由數個資產構成
- 每個資產的價格有不同的變異度
 - 股票: 高風險
 - 債券基金: 低風險
- 兩個資產之間的變異可能會有連動
 - Ex: 美股和台股的連動
- 可用共變異數矩陣表示
- 常用來處理VaR的問題

40

使用共變異數矩陣計算投資組合的變異度

- 矩陣的特性: (以三個資產為例)

$$S = \begin{array}{c|ccc} & \text{資產一} & \text{資產二} & \text{資產三} \\ \hline \text{資產一} & S_{11} & S_{12} & S_{13} \\ \hline \text{資產二} & S_{21} & S_{22} & S_{23} \\ \hline \text{資產三} & S_{31} & S_{32} & S_{33} \\ \hline \end{array}$$

- $S_{ij} = \text{Cov}(\text{第}i\text{個資產報酬率}, \text{第}j\text{個資產報酬率})$
- 矩陣對稱: $S_{ij} = S_{ji}$
- 半正定性: 對任意向量 x $xSx^T \geq 0$

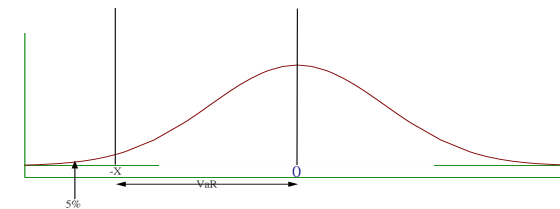
x 可用來代表投資組合在不同標的物上投資的數量

$$x = \begin{array}{|c|c|c|} \hline \text{資產一投資數量} & \text{資產二投資數量} & \text{資產三投資數量} \\ \hline \end{array}$$

41

課堂演練: 計算投資組合的變異度

- 開啓 PortfolioVar project
- 程式已處理好向量 x 和矩陣 S 的輸入
- 計算投資組合的變異度
 - 計算 xS , 得新向量 y
 - 計算向量 y 和 x 內積 \rightarrow 資產報酬率的變異度
- 95% 信心水準下的 VaR ($-1.645 \times \sqrt{\text{變異度}}$)



42